

**TREND**

**IMPACT**

***Cyfrowość: Physis VS Techne AD2022***

***Izabella Krzemińska***

*Think Tank / TREND IMPACT*

# ... zanim poznamy jak Techne zmienia Physis

Porównanie wyników badań 2020-2022\*

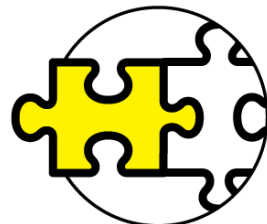
W **2020**, reprezentatywna próba N=1066, Badanie od Infuture

W **2022**:

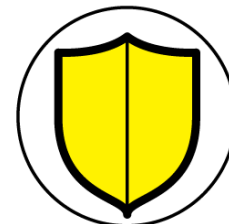
1. reprezentatywna próba N=1000 **IQS Sp z o.o**  
Badania oznaczone jako **Trend Impact – Technologie – IQS**
2. reprezentatywna próba N=1063 **Pollster**  
Badania oznaczone jako **Trend Impact - Statementy - Pollster**



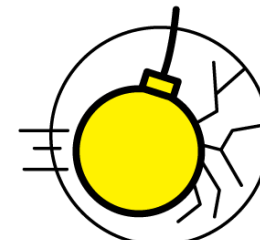
**ESKAPIZM**



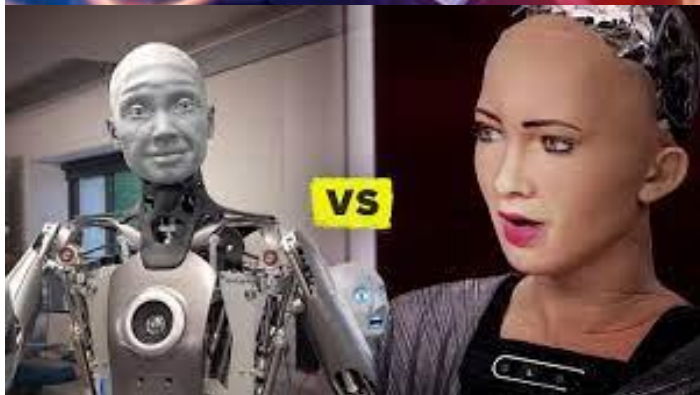
**ADAPTACJA**



**PREWENCJA**



**DESTRUKCJA**



## Czy interesujesz się nowymi technologiami?

Tak – 48% [+25pp]

**Top2box – 90%** [+15%]

## Jak oceniasz, w jakim kierunku zmierzają zmiany technologiczne?

Na lepsze – 58%

Zależy od obszaru – 34%

Na gorsze – 4%



Xin Xiaomeng



# Physis

/ˈfaɪˈsɪs/; φύσις [pʰýsɪs]

Physis (natura) - bytów, które powstają spontanicznie z własnej istoty  
Istniejąca i prawdziwa choć zależna od techne (sztuka).

vs

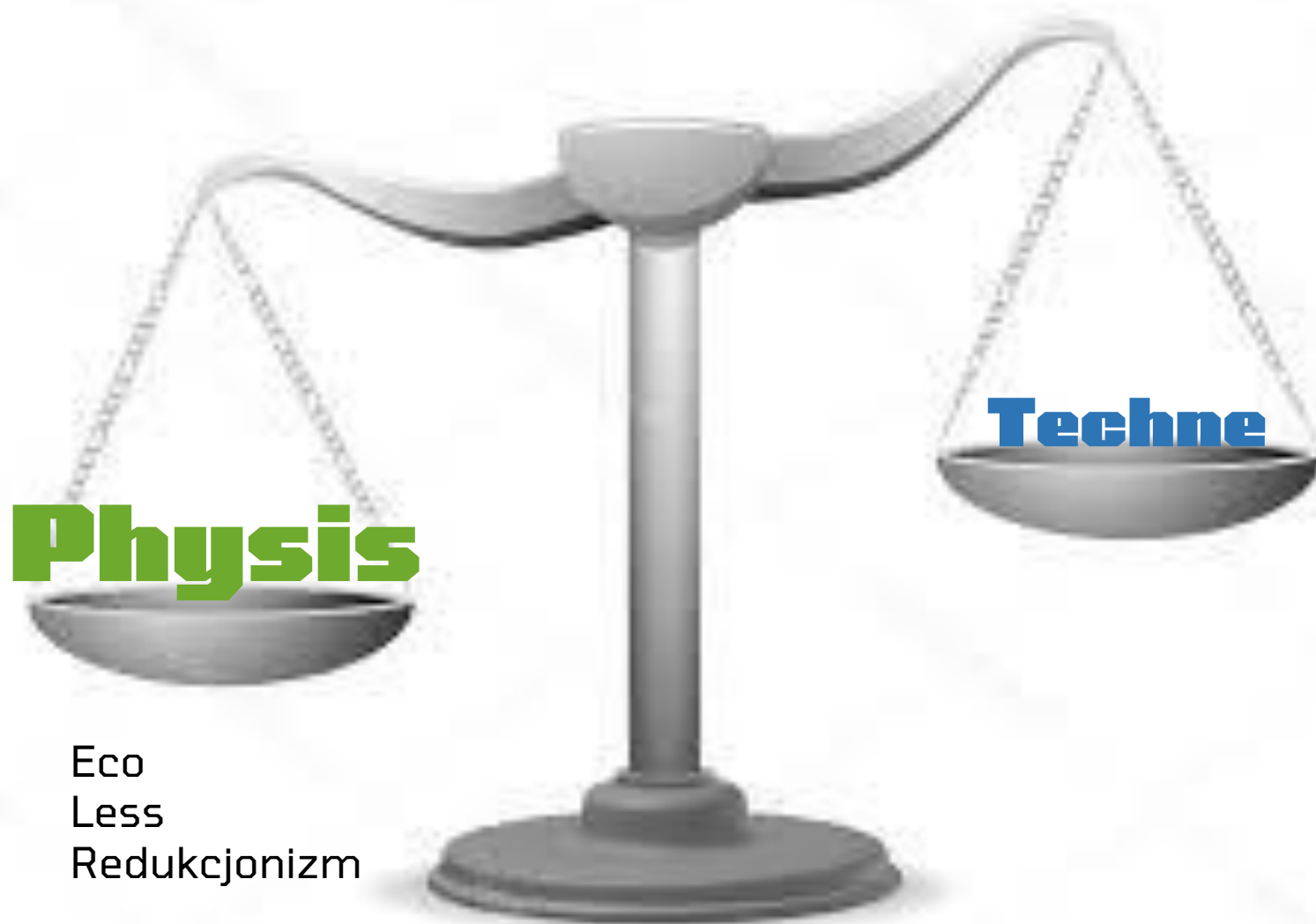
# Techne

τέχνη, tékhnē, [tékʰnɛ:],

Techne to wyraz ludzkiej siły sprawczej, opartej na wiedzy, to wszystko co odślania piękno prawdy reprezentowanej przez physis

**Jacek Dukaj, w Po Piśmie pisze, że  
„techne polega na  
wydobywaniu do zaistnienia,  
odślanianiu piękna prawdy”**

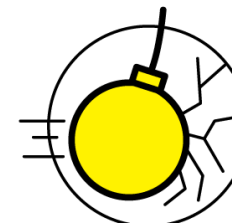
**Nostalgia za tym co było,  
co jawi się jako naturalne (bo znane)  
i lęk przed utratą physis powoduje negację techne.**



**PREWENCJA**



**ESKAPIZM**



**DESTRUKCJA**



**NIE – 62%**

65+ – 71%

**Świat wirtualny pociąga mnie bardziej niż świat rzeczywisty.**

**TAK – 15%**

Poniżej 24 – 31%

25-35 – 25%



Blisko co 2 (18-34): Jest mi dziś coraz trudniej odnaleźć się w społeczeństwie.



**NIE – 44%**

**Czekam, aż Metaversum będzie bardziej powszechne \ Chciał(a)bym funkcjonować już w Metaversum.**

**TAK – 7%**

Mężczyźni 49%

Wyższe wykształcenie – 49%

Czerpią informacje z YT -69%

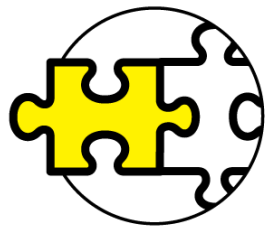
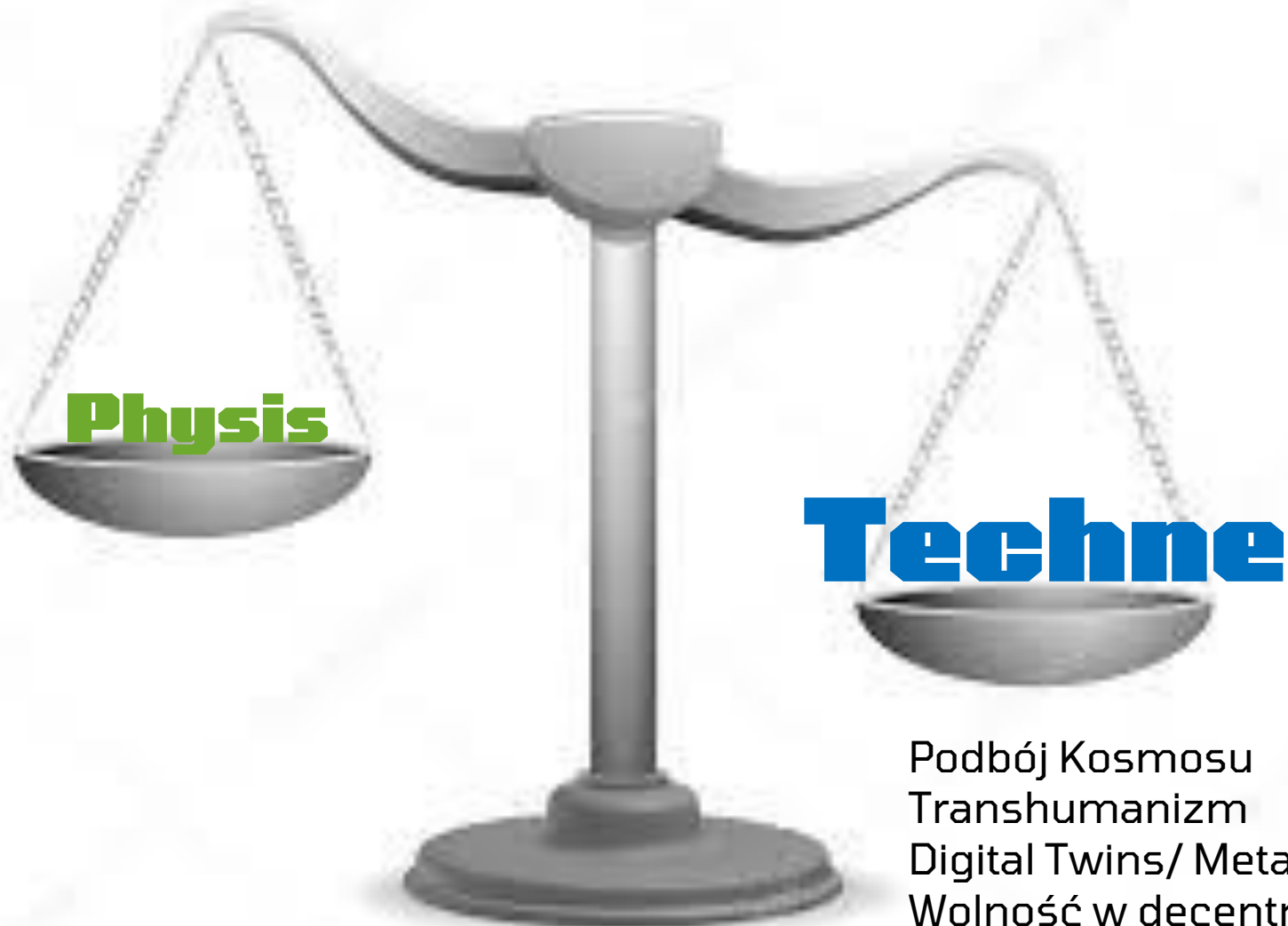
Mężczyźni 10%

25-35 - 16%



PREWENCJA

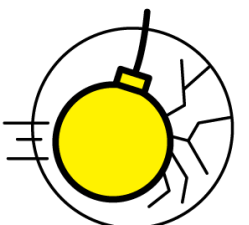
**Bezkrytyczny optymizm,  
pycha związana ze zbyt dużą nadzieją wiązaną z Techne  
powoduje lekceważenie Physis.**



**ADAPTACJA**



**ESKAPIZM**



**DESTRUKCJA**



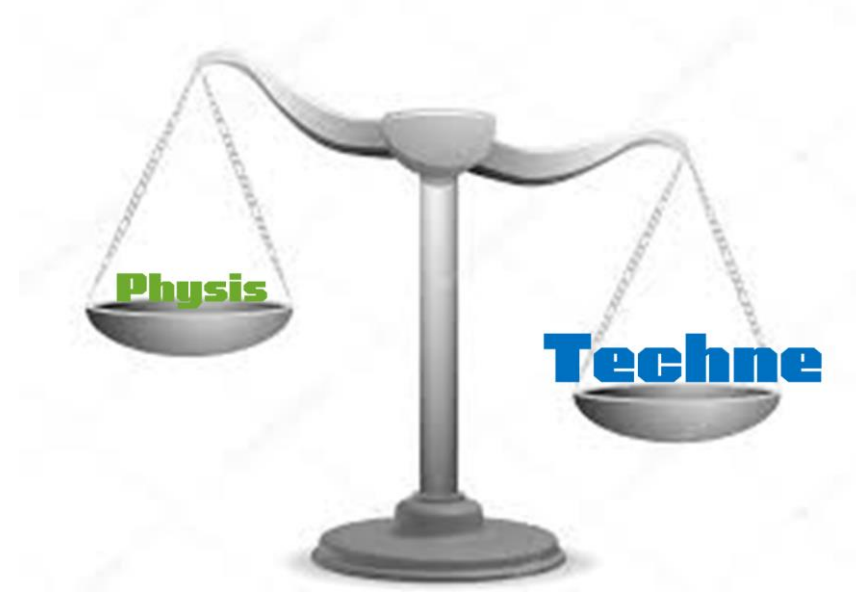


**NIE – 11%**

**Technologia ułatwi korzystanie z urzędzeń, usług, systemów - będą się uczyć naszych potrzeb i wykonywać część czynności za nas.**

**TAK – 63%**

Mężczyźni 67%  
Wyższe wyksz. - 72%  
Single - 71%



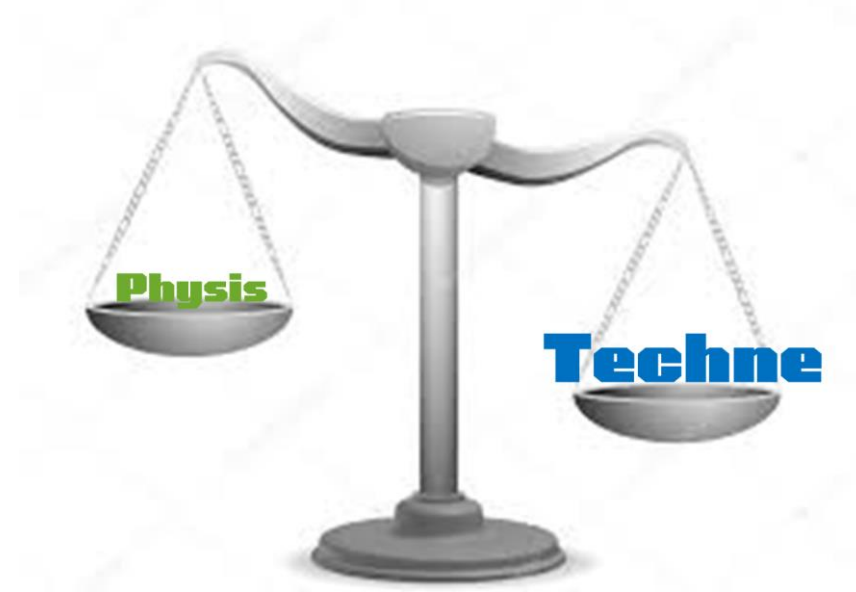
**NIE – 13%**

Kobiety 17%

**Chcę być na bieżąco z nowymi  
technologiami.**

**TAK – 60%**

Mężczyźni 65%  
25-35 - 72%



**NIE – 12%**

**Roboty będą wkrótce funkcjonowały obok nas na co dzień np. w pracy.**

**TAK – 55%**

wyższe wykształcenie – 61%  
duże Miasta – 64%

*Postawa destrukcja: 67%*

# ... lubimy mieć asystenta



Zaufanie do informacji przekazywanych przez asystenta głosowego?

89% [+6pp]

Asystent spełnia oczekiwania

75% [+25pp]

Do czego używasz asystentów głosowych?

do wyszukiwania informacji w Internecie

83% [+12pp]

do **odtworzenia muzyki**

**49%** [+27pp]

do **czytania na głos informacji z Internetu**

**49%** [+24pp]

do wprowadzania danych i pilnowania kalendarza

30% [+7pp]

do pomocy w zakupach online

16% [+1pp]

do **sterowania urządzeniami smart home**

**38%** [+24pp]



# ...chatbot jeszcze nie jak człowiek



Czy jest Ci znane pojęcie chatbot? **Tak – 79%** [+45p.p]

Czy jesteś/ byłąś w stanie rozpoznać,  
kiedy rozmawiasz w Internecie z chatbotem, a kiedy z człowiekiem?

	użytkownicy	nie użytkownicy
<b>tak, za każdym razem</b>	54%	61%
tak, ale tylko w części przypadków	41%	11%
<b>nie, nie jestem/ byłbym w stanie odróżnić</b>	5%	27%



# ... AI blisko coraz bliżej



**Czy jest Ci znane pojęcie AI  
(artificial intelligence, sztuczna inteligencja)?**

**Tak – 90%** [+19p.p]

ułatwi korzystanie z urzędzeń, usług, systemów - będą się uczyć naszych potrzeb i wykonywać część czynności za nas

63% [+13p.p]

sprawi, że powstaną zupełnie nowe zawody

58% [+28p.p]

zabierze ludziom pracę

47% [+25p.p]

w pełni wniknie w nasze życie pełniąc funkcję osobistego asystenta np. odpisując za nas na maile, wyszukując informacje, robiąc rezerwacje

46% [+22p.p]

będzie po prostu kolejną z wielu istniejących technologii, nie zmieni radykalnie sposobu funkcjonowania gospodarki i społeczeństwa

37% [+14p.p]

wymknie się ludziom spod kontroli

36% [+19p.p]

# ...AI – sztuczna inteligencja



Ułatwi korzystanie z urzędzeń, usług, systemów - będą się uczyć naszych potrzeb i wykonywać część czynności za nas	63%
Sprawi, że powstaną zupełnie nowe zawody	58%
Może <b>pomóc w rozwiązywaniu problemów, z którymi ludzie dotąd sobie nie poradzili</b> (nowe lekarstwa, wynalazki, poszukiwanie nowych rozwiązań, itp.)	56%
Zabierze ludziom pracę	47%
W pełni wniknie w nasze życie pełniąc funkcję osobistego asystenta np. odpisując za nas na maile, wyszukując informacje, robiąc rezerwacje	46%
Będzie po prostu kolejną z wielu istniejących technologii, nie zmieni radykalnie sposobu funkcjonowania gospodarki i społeczeństwa	37%
Wymknie się ludziom spod kontroli	36%
<b>Zagraża naszej autonomii</b>	35%
<b>Będzie pomocna w ochronie naszych praw i prywatności</b>	32%
<b>Pomoże nam być lepszą wersją siebie, będzie niwelowała nasze słabości</b>	30%

# ...roboty auto-antropomorfizacja

Czy nadajesz imiona, zdrobnienia, przydomki urządzeniom, np.: komputerowi, telefonowi, robotom sprzątającym?

26% [+11]

Wiek 26-35

Emeryci, nie pracujący  
Stabilni Emocjonalnie



# ...roboty oduczają empatii

Czy mamy prawo jako ludzie źle traktować roboty np. krzyczeć na nie, obrażać je?

26% [+6]

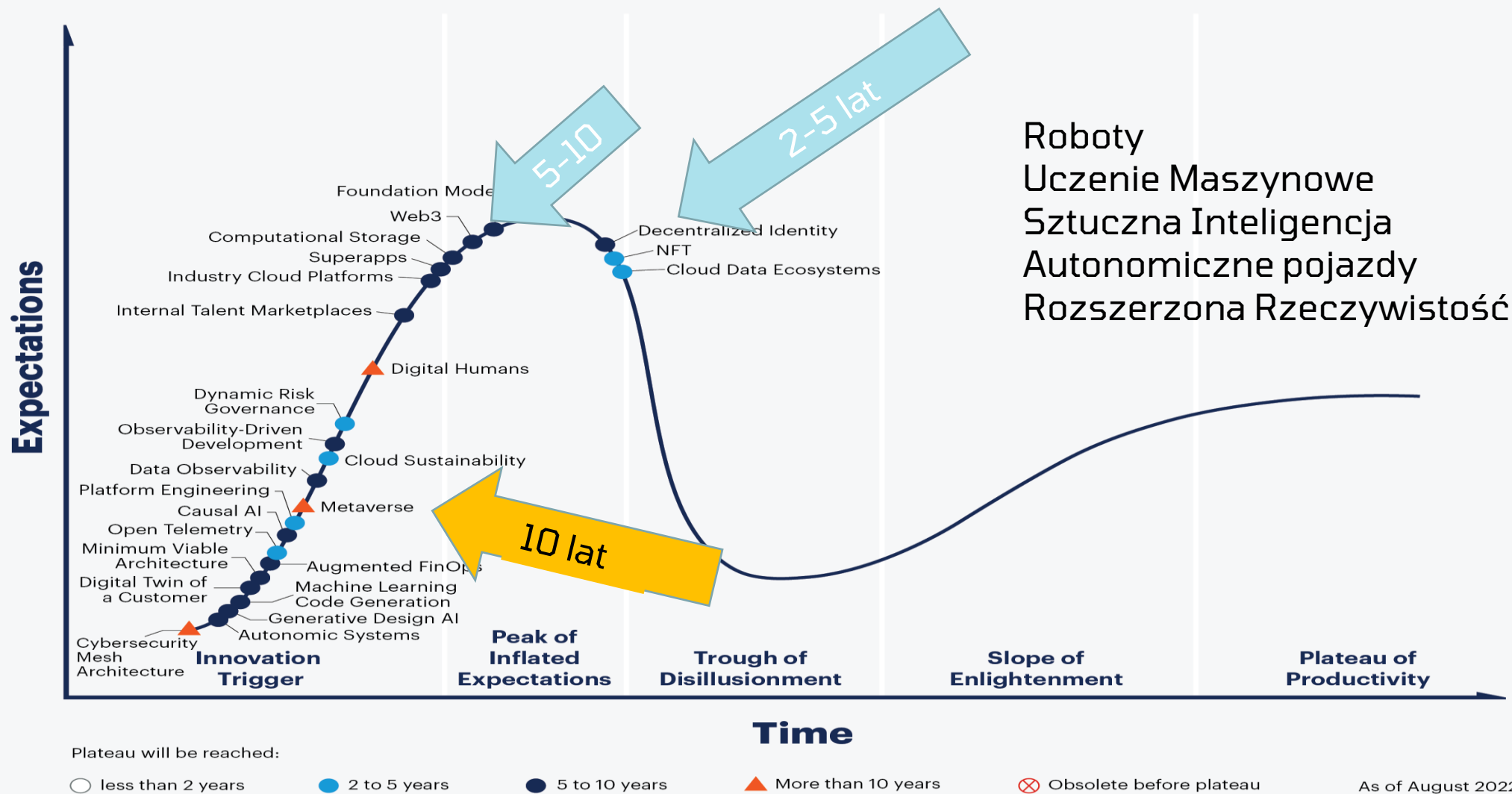
Mężczyźni – 35%  
18-24 – 34%  
Duże miasta – 41%  
Single – 35%

Czy zdarzyło Ci się krzyknąć na swój komputer lub smartfon?

57% [+19]



# Hype Cycle for Emerging Tech, 2022



[gartner.com](https://www.gartner.com)

Source: Gartner  
© 2022 Gartner, Inc. and/or its affiliates. All rights reserved. Gartner and Hype Cycle are registered trademarks of Gartner, Inc. and its affiliates in the U.S. 1893703

**Gartner**





# ... jak techne zmienia physis

	znam	korzystam*	słyszałem, ale nie wiem jak działa*
kryptowaluty	91%	11%	27%
wirtualna rzeczywistość	91%	13%	33%
gry wideo (bez gogli)	91%	38%	18%
sztuczna inteligencja	90%	14%	33%
gry w świecie wirtualnym (z googlami)	90%	16%	27%
asystent głosowy (Alexa, Siri, inne)	87%	26%	25%
Internet/ Web 3.0	80%	35%	34%
autonomiczne pojazdy	80%	4%	38%
chatbot	79%	25%	29%
rozszerzona rzeczywistość	71%	11%	45%
CBDC	57%	5%	53%
NFT	52%	12%	46%
blockchain	51%	10%	49%
metaverse	48%	8%	48%

# ... jak techne zmienia physis

	znam	korzystam	słyszałem, ale nie wiem jak działa
<b>kryptowaluty</b>	<b>91%</b>	11%	27%
<b>wirtualna rzeczywistość</b>	<b>91%</b>	13%	33%
<b>gry wideo (bez gogli)</b>	<b>91%</b>	<b>38%</b>	<b>18%</b>
<b>sztuczna inteligencja</b>	<b>90%</b>	14%	33%
<b>gry w świecie wirtualnym (z googlami)</b>	<b>90%</b>	16%	27%
asystent głosowy (Alexa, Siri, inne)	87%	26%	25%
Internet/ Web 3.0	80%	35%	34%
autonomiczne pojazdy	80%	4%	38%
chatbot	79%	25%	29%
rozszerzona rzeczywistość	71%	11%	45%
CBDC	57%	5%	53%
NFT	52%	12%	46%
blockchain	51%	10%	49%
metawerse	48%	8%	48%

# ... jak techne zmienia physis

	znam	korzystam	słyszałem, ale nie wiem jak działa
kryptowaluty	91%	11%	27%
wirtualna rzeczywistość	91%	13%	33%
gry wideo (bez gogli)	91%	38%	18%
sztuczna inteligencja	90%	14%	33%
gry w świecie wirtualnym (z googlami)	90%	16%	27%
<b>asystent głosowy (Alexa, Siri, inne)</b>	<b>87%</b>	<b>26%</b>	<b>25%</b>
<b>Internet/ Web 3.0</b>	<b>80%</b>	<b>35%</b>	<b>34%</b>
<b>autonomiczne pojazdy</b>	<b>80%</b>	<b>4%</b>	<b>38%</b>
<b>chatbot</b>	<b>79%</b>	<b>25%</b>	<b>29%</b>
<b>rozszerzona rzeczywistość</b>	<b>71%</b>	<b>11%</b>	<b>45%</b>
CBDC	57%	5%	53%
NFT	52%	12%	46%
blockchain	51%	10%	49%
metaverse	48%	8%	48%

# ... jak techne zmienia physis

	znam	korzystam*	słyszałem, ale nie wiem jak działa*
kryptowaluty	91%	11%	27%
wirtualna rzeczywistość	91%	13%	33%
gry wideo (bez gogli)	91%	38%	18%
sztuczna inteligencja	90%	14%	33%
gry w świecie wirtualnym (z googlami)	90%	16%	27%
asystent głosowy (Alexa, Siri, inne)	87%	26%	25%
Internet/ Web 3.0	80%	35%	34%
autonomiczne pojazdy	80%	4%	38%
chatbot	79%	25%	29%
rozszerzona rzeczywistość	71%	11%	45%
<b>CBDC</b>	<b>57%</b>	<b>5%</b>	<b>53%</b>
<b>NFT</b>	<b>52%</b>	<b>12%</b>	<b>46%</b>
<b>blockchain</b>	<b>51%</b>	<b>10%</b>	<b>49%</b>
<b>metawerse</b>	<b>48%</b>	<b>8%</b>	<b>48%</b>

# ... jak techne zmienia *Physis*

	znam	korzystam	słyszałem, ale nie wiem jak działa
kryptowaluty	91%	11%	27%
wirtualna rzeczywistość	91%	13%	33%
gry wideo (bez gogli)	91%	38%	18%
sztuczna inteligencja	90%	14%	33%
gry w świecie wirtualnym (z googlami)	90%	16%	27%
asystent głosowy (Alexa, Siri, inne)	87%	26%	25%
Internet Web 3.0	80%	35%	34%
autonomiczne pojazdy	80%	4%	38%
chatbot	79%	25%	29%
<b>rozszerzona rzeczywistość</b>	71%	11%	<b>45%</b>
<b>CBDC</b>	57%	5%	<b>53%</b>
<b>NFT</b>	52%	12%	<b>46%</b>
<b>blockchain</b>	51%	10%	<b>49%</b>
<b>metawerse</b>	48%	8%	<b>48%</b>

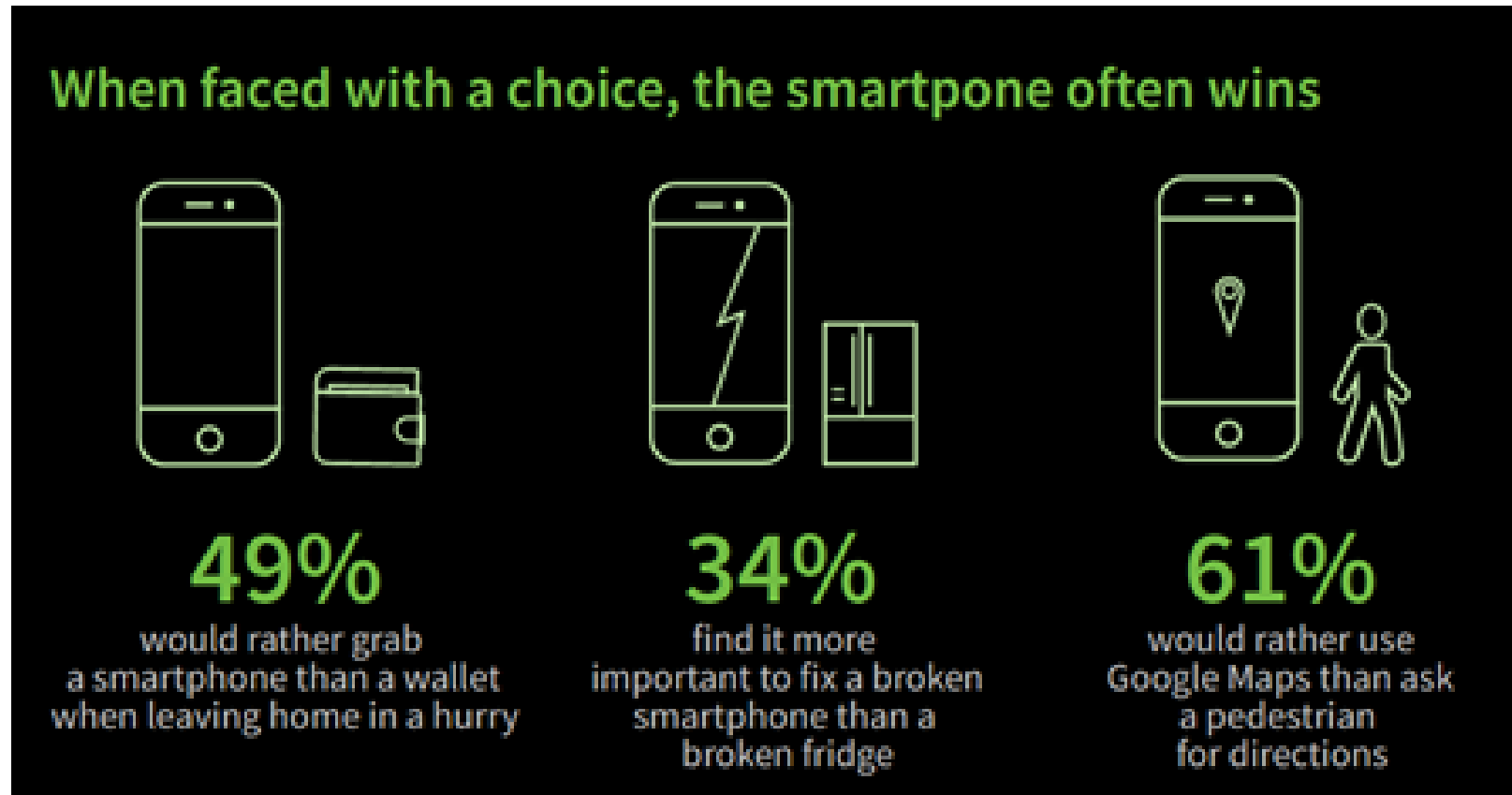


# ... **techne i pozytywne emocje? Jeszcze nie.**

Technologie pomagają zorganizować Twój czas i bieżące obowiązki	<b>43%</b>
Korzystasz z samochodu autonomicznego - sam się prowadzi, wykrywa zagrożenia, parkuje się.	32%
Pracujesz i współpracujesz na co dzień z robotami – komunikujesz się z nimi, dzielisz się obowiązkami i zadaniami.	27%
Technologie porządkują i katalogują zrobione przez Ciebie zdjęcia. Same je edytują oraz robią z nich animacje, filmy bez Twojego polecenia i udziału.	25%
Robot staje się twoim domownikiem - pomaga w codziennych obowiązkach domowych, spędzacie czas np.: rozmawiacie, żartujecie, bawicie się.	24%
Robot opiekuje się Twoimi bliskimi – dziećmi, starszymi rodzicami, wykonuje proste prace opiekuńcze i umila im czas.	22%
Zaprzyjaźniasz się, wchodzisz w bliskie relacje z robotami (robotami-towarzyszami, robotami-zwierzakami).	17%
Twoje myśli i polecenia są zdalnie odczytywane przez robota\ komputer. Reaguje na nie, bez konieczności wydawania mu komend.	16%
Uprawiasz seks bez kontaktu fizycznego z drugą osobą, w którym wykorzystujesz m.in.: wirtualną rzeczywistość, hologramy.	<b>10%</b>

# ... indywidualizacja jako trend

60% - Czasem chciałabym\chciałbym być „poza zasięgiem” (vs. 19%)



source: <https://www.oliverwyman.com/our-expertise/insights/2019/feb/telco2025-insights.html>

# ***... czas posłuchać twórców techne***

**Mikołaj Doliński**  
**Orange Innovation**

VR/AR Expert

**Jakub Rzeźnik**  
**Orange Innovation**

AI Expert